

Les règles du jeu en 6x6 s'appliquent au jeu 4x4, sauf pour les points suivants :

Installations et équipements :

Dimensions du terrain : Le terrain aura une dimension de 7x14 mètres, avec une ligne arrière à 3m à partir du centre du terrain (filet).

Hauteur du filet : Le filet aura une hauteur de 2m10 pour les féminines et masculins.

Ballons officiels : MIKASA MG V230 ou MOLTEN SSVP - 4 (230-250g)

Participants :

Composition des équipes : Le nombre de joueurs sur le terrain est de 4 avec un maximum de 4 remplaçants.

Responsables de l'équipe : Un capitaine d'équipe sera désigné et il pourra être assisté de son entraîneur lors des réserves formulées avant et pendant le match.

Position des joueurs : Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit :

La position 1 sera celle du joueur arrière

La position 2 sera celle du joueur avant droit

La position 3 sera celle du joueur avant centre

La position 4 sera celle du joueur avant gauche

Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) : les joueurs avants doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet). Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avants.

Service : Tous les joueurs doivent servir (chacun à leur tour).

Serveur : Le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un joueur qui deviendra arrière (position 1) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe.

Rotation au service : La rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis de nouveau 1,...)

Services consécutifs : Un joueur ayant servi (position 1) ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service (position 2), pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement.

Remplacement des joueurs :

Nombre : Le nombre de remplacements est de 4. Ces remplacements sont libres sauf :

Le joueur qui sert (position 1) ne pourra pas remplacer le joueur qui servira juste après lui (position 2). Un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

Libéro : Il n'y a pas de libéro.

Temps morts : 2 temps morts de 30 secondes par set sont accordés à l'entraîneur. Il n'y a pas de temps mort technique.