

CHALLENGE TECHNIQUE POUSSIN(E)S

SERVICE

Le service est la première action de jeu. Il est donc normal que cet exercice soit le premier du challenge. On facilitera la tâche en leur laissant la possibilité de s'avancer.

MISE EN PLACE : 1 atelier est installé par terrain poussins soit 6 au maximum. Sur tous les terrains les serveurs doivent se trouver du même côté pour qu'il n'y ait aucune gêne possible. Une zone est tracée à 1m50 de la ligne de fond de terrain à l'aide d'une bande adhésive. Une ligne est tracée par le même moyen 1m en avant de la ligne habituelle de service.

EXERCICE : Si le joueur sert de la ligne de service réglementaire il marque **2 points** si le ballon tombe dans le terrain adverse et **3 points** s'il tombe dans la zone située en fond de terrain.

Si le joueur s'avance d'un mètre, il marque **1 point** si le ballon tombe dans le camp adverse et **2 points** s'il atteint la zone.

Si le joueur sert Tennis, il marquera **1 point** de plus que prévu ci-dessus.

Le joueur effectue **2 séries de 8 services** (enchaînés).

CONSIGNE AUX ENTRAINEURS : On peut en profiter pour faire respecter rigoureusement le règlement du service (fautes de pieds, etc.)

AMENAGEMENT PUPILLES : La ligne 1m avant la ligne habituelle de service sert de ligne de fond. Le joueur marque **2 points** si le ballon tombe dans le terrain adverse et **3 points** s'il tombe dans la zone située en fond de terrain.

La 1^{ère} série peut s'effectuer avec un lancer à 2 mains. Il sera alors obligatoire de servir en utilisant une frappe lors de la seconde série.

Si le lancer à 2 mains est utilisé, le décompte des points sera le suivant : **1 point** si le ballon tombe dans le camp adverse et **2 points** s'il atteint la zone.

Si le joueur sert Tennis, il marquera **1 point** de plus que prévu ci-dessus.

Le joueur effectue **2 séries de 6 services** (enchaînés).

